

SERVIZI DI INGEGNERIA E ARCHITETTURA

L'affidamento e la gestione dei servizi di ingegneria sono strettamente legati al primo corso, alla luce anche del fatto che, con l'emergenza COVID-19, si sono bloccate le gare per affidare i servizi di ingegneria. Come è ovvio, non procedere ad affidare questi contratti significa non disporre della progettazione necessaria per avviare le gare di lavori. Questo crea un evidente corto circuito nel sistema. Al tempo stesso, la necessità di procurarsi celermente i progetti delle opere da realizzare è un'esigenza che si ripercuote sulla speditezza con cui saranno utilizzati i fondi messi a disposizione per l'emergenza che ha investito il Paese, che deve essere necessariamente presa in considerazione per non vanificare le risorse finanziarie in arrivo e le riforme effettuate dal legislatore.

Workshop

19 febbraio 2021 dalle ore 11:30 alle 13:30

Il workshop, **aperto a tutti i comuni previa iscrizione**, è costituito da un approfondimento tematico sul quadro normativo anche alla luce delle novità recentemente introdotte, tra cui la normativa europea e nazionale, D.L. semplificazione, la pianificazione e la programmazione, i requisiti di ammissione, la scelta della procedura di gara e dei criteri di qualificazione e selezione, l'offerta tecnica e i suoi contenuti, i criteri di valutazione e attribuzione dei punteggi, le prestazioni oggetto dei contratti di appalto, strumenti di project management da prevedere nei contratti di servizi di ingegneria, l'impiego dello strumento dell'accordo quadro per l'affidamento dei servizi di ingegneria.

L'ultima parte del workshop è dedicata all'esame e discussione di casi pratici in modo da poter esaminare le esigenze concrete delle diverse stazioni appaltanti con suggerimenti su come risolvere eventuali criticità individuate.

Prossimi appuntamenti sul tema dei Servizi di ingegneria e architettura:

APPALTI DI SOLA PROGETTAZIONE

APPALTI DI PROGETTAZIONE E DIREZIONE LAVORI

APPALTI PER LA VERIFICA DEI PROGETTI

APPALTI PER COLLAUDI

CLICCA QUI PER ISCRIVERTI 